

Gouden Ornament



Open een nieuwe afbeelding 450 X 550 transparant. Open bol1 en plaats die in het midden van je afbeelding, patroon maken van Goldfill-2.bmp en vorige bol daarmee vullen

Filter vervormen > bol 100 %

Open raster3 – Vul de selectie met goldfill.bmp waarvan ook een patroon is gemaakt – filter vervormen > bol –

Schuine kant en reliëf toepassen en slagschaduw geven

Lagen > Nieuwe laag – top3 laden als Selectie en Vullen met Goud.

Filter Ruis > Ruis – 12 % Gaussiaans - monochromatisch

Schuine kant en reliëf toepassen en slagschaduw geven

Hef de selectie op. Dupliceer de laag - Verticaal draaien Zet de laag onder aan je Kerstbal.

Als alles goed is heb je nu dit:



Open de Top.psp - Kopieer en plak als nieuwe laag. Zet op zijn plaats.

Open de Star.psp - Kopieer en plak als nieuwe laag.

Herhaal deze stap een paar keer. - Plaats op verschillende kruisingen van het raster.

De sterren die op de buitenranden staan moeten nog bewerkt worden.

Klik één van de buitenste sterren even aan om de laag van de ster te selecteren (in je Palet Lagen is die nu blauw).

Filter Vervormen > Bol - Pas toe. Herhaal deze stap bij elke ster op de buitenrand.

Nu zijn je middelste sterren iets te klein – vergroten tot 110 %.

Geef overal slagschaduw en schuine kant en relief

Lagen > Samenvoegen > Zichtbare Lagen samenvoegen.

Je kunt dit Ornament (Kerstbal) maken met elke willekeurige vulling die in je stijlen zit. Experimenteer met de diverse patronen.

Inkleuren van het goud in de kleur van je patroon verfraait het resultaat.

Fijne Kerstdagen.

